

Tous les jeux de chat et souris avec Tom et Jerry

Parce que les chats ont toujours couru après les souris, c'est sans doute le plus vieux jeu du monde ! En connais-tu toutes ces versions rigolotes ? Que tu sois Tom le chat ou Jerry la souris, il faudra courir vite... mais aussi être le plus malin !

**Matériel:**

Aucun!

**Lieu:**

A l'extérieur, en délimitant un espace de jeu: on peut utiliser les arbres, les clôtures, ou tout simplement poser des repères par terre.

**Nombre de joueurs:**

on peut y jouer à partir de 4, mais il vaut mieux être 6 et plus.

**Info parents :**

Le jeu du chat et de la souris peut durer des heures ! Il apprend aux enfants à être en mouvement tout en observant tout l'espace qui les entoure. Pensez à relancer l'intérêt du jeu et la difficulté en alternant les différentes variantes...

### **Le jeu « Tom et Jerry » tout simple :**

On tire au sort le joueur qui sera Tom le chat en premier. Tous les autres sont les souris Jerry qui devront lui échapper ! La première souris touchée par le chat devient chat à son tour... et le jeu continue !

### **Le « Tom voit double » :**

On garde les mêmes règles du jeu, mais les souris et les chats doivent aller deux par deux en se tenant par la main. Si les chats se lâchent, la touche ne compte pas. Si les souris se lâchent, elles deviennent chat sans avoir été touchées. Il donc faut se mettre d'accord pour courir dans le même sens... attention au désordre !

### **Le « Tom devient fou » :**

A partir de la règle du jeu simple, on complique un petit peu : lorsque une souris passe entre Tom et sa proie, c'est elle qu'il devra poursuivre. Les petites Jerry peuvent s'entendre pour le faire courir dans tous les sens !

### **Le « Jerry perché » :**

Tom annonce un endroit où les souris pourront se mettre à l'abri, en disant « Jerry perché sur...du bois, des graviers, de l'herbe, du bleu... ». Si toutes les souris sont perchées avant qu'il ne puisse en attraper une, le chat dit « la maison brûle ! » et les souris doivent alors toutes échanger leurs places.

### **Le « gare à ton ombre ! » :**

S'il fait grand soleil, on peut changer la règle de la « touche » et décider que Tom attrape les souris dès qu'il réussit à marcher sur leur ombre.

### **Le « Tom blessé » :**

Lorsqu'un joueur est touché et devient chat, il doit courir en gardant une main à l'endroit où il a été touché. Il faut surtout faire attention de ne pas se faire attraper aux pieds...sinon ça devient très compliqué !

### **Les « Jerry tortues » :**

Lorsqu'on joue avec des tout petits qui ne courent pas très vite, on peut leur donner le droit de se protéger du chat en se mettant sur le dos et en agitant bras et jambes comme des tortues... Mais ils doivent le faire bien vite pour ne pas se faire attraper !

Use of this site signifies your agreement to the terms of use. TM & © 2008 Boomerang. A time Warner Company. All rights reserved.

Boomerangtv..fr is part of the Turner Sports and Entertainment Digital network